

PRAVILA IGRE NA SREĆU ONLINE KLAĐENJE - KLAĐENJE NA DALJINU

Shodno Zakonu o igrama na sreću Crne Gore (Objavljen u 'Sl. listu RCG', br. 52 od 2. avgusta 2004, 'Sl. listu Crne Gore', br. 13 od 18. decembra 2007, 40/11, 61/13), društvo „Čibri“ doo objavljuje

OPŠTE ODREDBE

Član 1.

Ovim se pravilima uređuju uslovi za priređivanje kladioničke igre klađenje (dalje: klađenje) koju priređuje firma Čibri d.o.o., adresa 27. marta bb, Podgorica (PIB:02723417) (dalje: priređivač).

Član 2.

Uplate za klađenje se primaju na teritoriji Crne Gore i to na sljedećim uplatnim mjestima:

- kladionica
- putem samoposlužnih terminala za klađenje
- putem klađenja na daljinu (interneta te ostalih telekomunikacijskih sredstava).

Član 3.

Kladioničke igre su klađenja na rezultate pojedinačnih ili timskih sportskih takmičenja kao i ostala klađenja (npr. sportska natjecanja, loto, festivali, razni izbori i sl.). Klađenje je igra u kojoj sudionik (dalje: igrač) pogađa ishode događaja koji su predloženi od strane priređivača, a eventualni dobitak određuje se množenjem konačne kvote i uplate (konačna kvota je umnožak pojedinačnih kvota). Kvota/koefficient je omjer u kojem se zaprima oklada. Okolnost koja odlučuje o dobitku ili gubitku ne smije biti nikom poznata unaprijed i mora biti takve naravi da na nju ne može uticati ni priređivač ni igrač ni neka treća osoba povezana sa priređivačem odnosno igračem. Uslovi igre moraju biti unaprijed određeni pravilima.

Član 4.

Opklade se primaju na osnovu date ponude od strane priređivača koja je javno objavljena na kladioničarskoj listi prije početka primanja opklade. Ponuda za klađenje mora biti definisana naslovom, datumom, vremenom odigravanja i koeficijentima. Visinu kvote određuje priređivač na osnovu podataka vezanih za takmičare ili timove koju učestvuju u ponuđenom događaju. Svi dodatni uvjeti navedeni uz ime takmičara/tima odnose se samo na naslov pod kojim se nalaze. Priređivač također može ponuditi dodatnu informaciju (npr. vrsta podloge, faza natjecanja, rezultat prehodne utakmice...), ali ne odgovara za tačnost istih i nije obavezan ponuditi navedene dodatne informacije. U slučaju da su navedene informacije netačne opklada je i dalje važeća. Priređivač nije obavezan obavještavati igrače o naknadnim promjenama uvjeta odigravanja meča na koje priređivač ne može utjecati (npr. promjena formata odigravanja utakmice ...). U slučaju greške pri objavi kladioničarke ponude u obzir se uzimaju podatci zapisani na magnetsko mediju u trenutku zaključenja ponude. Promjenu vremena, kvote priređivač može mijenjati bez ikakve prethodne obavijesti igračima te iste može povući iz ponude. U slučaju očite pogreške (unesena kvota 15.0 umjesto 1.50, pogrešno data prednost kod hendikepa, pogrešan broj poena (15.5 umjesto 155.5) priređivač zadržava pravo poništenja takvih opklada ili prema vlastitoj procjeni isplatiti takve opklade po tačnom koeficijentu bez obzira na trenutaka kada je greška uočena. U slučaju da priređivač nije u mogućnosti prikazati puni naziv igrača ili tima, priređivač u takvim slučajevima može navesti skraćena imena učesnika (npr. Dinamo Zagreb igra meč Lige šampiona sa

Juventusom, u tom slučaju priređivač može navesti samo Dinamo te se igrač ne može pozvati na činjenicu da je mislio da igra Dinamo Kijev ili Dinamo Bukurešt.

Član 5.

Priređivač može ponuditi sljedeće vrste opklada:

-na ishod događaja i dijela događaja (tip 1 pobjeda domaćina ili prvog navedenog takmičara ili tima, tip X neodlučen ishod, tip 2 pobjeda gosta ili drugog navedenog takmičara ili tima, ili kombinacija tipova 1X, X2,12, ili (0:1, 1:0 i ost.) hendikepi gdje se teži položaj stavlja favorizovani takmičara ili tim (tim sa nižim osnovnim koeficijentom) bez posebne napomene da li je favorit domaćin ili gost. Važeći rezultat u ponudi se obračunava na osnovu date granice hendikepa i rezultata.

-na pobjednika događaja ili dijela događaja, (uključuje sve dodatne nadoknade vremena)

-na pobjednika događaja ili dijela događaja sa hendikepom (pretpostavljena prednost jednog takmičara ili tima) (uključuje sve dodatne nadoknade vremena)

-na rezultat događaja ili dijela događaja (tačan rezultat)

-na redosljed učesnika/plasman u takmičenju (npr.: 1., 2., 3.,)

-na pogodak ili prvi sljedeći pogodak u događaju, odnosno dijelu događaja

-na ukupan broj postignutih pogodaka

-na prolaz jednog takmičara ili tima u kup takmičenjima

-opklade u kojima priređivač ne zadaje pojedinačne koeficijente, nego zadaje ukupnu kvotu ili dobitak za skup više događaja

-na tzv. DUPLU ŠANSU (POLUVRIJEME ILI KRAJ) kod kojeg je opklada dobitna ako je pogođeno ili prvo poluvrijeme ili kraj utakmice

-azijski hendikep

-opklade u kojima se može promašiti jedan, više ili svi događaji, a da pritom igrač ostvari dobitak ili dio dobitka

-opklade u kojima igrač pogodi određeni broj događaja ili ispuni neke druge prethodne definirane uvjete igrač može ostvariti određene bonuse u vidu povećavanja kvote ili dobitka

Klađenje može biti pojedinačno (na jedan događaj), kombinovano (na više događaja) i sistemsko klađenje (klađenje u kombinacijama). Sistem može sadržavati opklade sastavljene npr:

-odabrani broj n – kombinacija od zadatog broja događaja, (npr. 2 i 3 od 4)

-odabrani broj n – kombinacija od zadanog broja događaja, te broj konstantnih događaja – fikseva (npr. 2 od 4 sa 2 fiksa)

Fiksni događaji ulaze u sve kombinacije, te da bi listić mogao biti dobitan, moraju biti pogođeni svi fiksni događaji. Azijski hendikep je posebna vrsta hendikepa na fudbal gdje se pretpostavljeno slabijem klubu daje prednost (hendikep) u odnosu na bolji klub kako bi se kvote (i vjerovatnost pobjede) približili,

odnosno izjednačili. Karakteristično za Azijski hendikep je to što postoje samo dva koeficijenta (dva tipa). Ponuda se može odnositi na četvrtinski, polovinski i cijeli azijski hendikep. Cijeli azijski hendikep je opklada slična klasičnom hendikepu (0:1) u ponudi priređivača, dok se razlika odnosi samo na to što kod Cijelog azijskog hendikepa ne postoji koeficijent za neriješen rezultat hendikepa. Primjer: (-1,0/Barcelona – Sevilla) – Sevilla u startu utakmice ima jedan gol prednosti. Ako utakmica završi rezultatom 1:0, rezultat azijskog hendikepa je 1:1. Imajući u vidu da je rezultat azijskog hendikepa neriješen, obračunava se koeficijent 1,00. U slučaju pobjede Barcelone s više od jednog gola razlike dobitan je tip 1. U slučaju neriješenog ishoda utakmice ili pobjede Seville dobitan je tip 2. Polovinski azijski hendikepi su opklade gdje se pretpostavlja da jedna ekipa vodi s pola, jedan i po, dva i po gola/ova razlike (0,5, 1,5, 2,5...). Kod ove opklade ne postoji mogućnost neriješenog rezultata hendikepa. Primjer: -0,5/Barcelona – Sevilla (Sevilla u startu utakmice ima pola gola prednosti). Ukoliko utakmica završi rezultatom 1:0, rezultat azijskog hendikepa je 0,5:0. U slučaju pobjede Barcelone dobitan je tip 1. U slučaju neriješenog ishoda utakmice ili pobjede Seville dobitan je tip 2. Četvrtinski azijski hendikepi su posebne opklade kod kojih zavisno o rezultatu postoji više vrsta dobitaka, zavisno o tome da li je odigrani tip unutra razlike od 1 gola ukupnog rezultata hendikepa. Primjer: -0,25/Barcelona – Sevilla (Sevilla u startu utakmice ima četvrtinu gola prednosti) a utakmica završi rezultatom npr. 0:0, rezultat azijskog hendikepa je -0,25:0. U slučaju opklade na tip 1 kod prethodno navedenog rezultata obračunava se koeficijent 0,5. a u slučaju opklade na tip 2 igraču se umanjuje koeficijent. Ako je utakmica završila pobjedom Barcelone dobitan je tip 1, a u slučaju da je utakmica završila pobjedom Seville dobitan je tip 2. Obračun dobitaka u četvrtinskom hendikepu. U slučaju opklada na četvrtinski hendikep obračun umanjenog koeficijenta računa se po sljedećoj formuli: umanjeni koeficijent = $1 + ((\text{odigrani koeficijent} - 1)/2)$. Primjer 1: -0,25/Barcelona – Sevilla 1,80 1,90 (Sevilla u startu utakmice ima četvrtinu gola prednosti i na njega je koeficijent 1,90). Ako utakmica završi rezultatom 0:0 rezultat azijskog hendikepa je -0,25:0. Ako je igrano na tip 2 (pogodili ste za 0,25 gola), u tom slučaju koeficijent se umanjuje sa 1,90 na 1,45 prema gore navedenoj formuli ($1 + ((1,90 - 1)/2) = 1,45$). Ako je uloženo 100 eura, dobitak iznosi $100 \times 1,45 = 145$ eura. Primjer 2: -0,25/Barcelona – Sevilla 1,80 1,90 (Sevilla u startu utakmice ima četvrtinu gola prednosti i na njega je koeficijent 1,90). Ako utakmica završi rezultatom 0:0 rezultat azijskog hendikepa je -0,25:0. Ako je igrano na tip 1 koeficijent se umanjuje na fiksnih 0,5. U slučaju kombinovanog klađenja (više događaja na listiću), umanjivanje koeficijenta vrši se na isti način kao u gore navedenim primjerima 1. i 2., s time da se takvi umanjeni koeficijenti množe s ostalim koeficijentima na listiću. Primjer listića od tri događaja, gdje su prva dva događaja opklade na azijski hendikep, a treći događaj je osnovna utakmica. -0,25/Barcelona – Sevilla 1,80 1,90 (0:0) odigran tip 1 (1,80) -0,75/Real Madrid – Atletico 1,60 2,00 (1:0) odigran tip 1 (1,60) Dinamo – Split 1,80 3,30 4,50 (1:0) odigran tip X (3,30) Ako utakmice završe prema rezultatima navedenim u zagradama obračun dobitaka se vrši na sljedeći način: -0,25/Barcelona – Sevilla 0,50 (umanjeno sa koeficijenta 1,80; vidi primjer 2.) -0,75/Real Madrid – Atletico 1,30 (umanjeno sa koeficijenta 1,60; vidi primjer 1.) Dinamo – Split 3,30 Ulog $100 \text{ eura} \times 0,50 \times 1,30 \times 3,30 = \text{Dobitak } 214,50 \text{ eura}$

PRIMANJE OPKLADA

Član 6.

Priređivač opklade prima isključivo do početka vremena događaja tj. do vremena naznačenog na kladioničarskoj ponudi osim u slučaju klađenja uživo. U slučaju da događaj počne prije nego što je najavljeno na kladioničarskoj ponudi priređivač ima pravo poništiti takve opklade (obračunava se kvota 1). Priređivač može ponuditi i klađenje za događaj koji je već počeo, ali je prekinut i nastaviti će se uz

uslov da su svi detalji nastavka meča unaprijed poznati. Kod klađenja uživo oklade se primaju prije početka i za vrijeme događaja dok se nevažeće su opklade zaprimaju po njihovom završetku. Priređivač ima pravo promijeniti vrijeme prestanka primanja u slučaju nepredviđenih okolnosti (moguća promjena početka, premještaj, odlaganje ili drugi razlozi). U slučaju da je ugrožen tok klađenja ovlašćeni operater ima pravo ograničiti ili zaustaviti primanje svih vrsta opklada (npr. ograničenjem događaja minimalnim brojem kombinacija, zabranom klađenja na navedeni događaj i ost.). Operater priređivača može odbiti primanje opklada u slučajevima koji su opravdani (ako primijeti da je događaj već počeo ili da je povučen iz ponude, a nije blokiran u računar u ukoliko primijeti pogrešku u kladioničarkoj ponudi) te ko igrač narušava odredbe ovih pravila te kućnog reda.

MINIMALNE I MAKSIMALNE OPKLADJE

Član 7.

Eventualni dobitak pojedine opklade, odnosno kombinacije u razradi sistema, izračunava se množenjem koeficijenta/kvota odigranih tipova i uplate.

Kod klađenja na događaje (obična opklada, sistemska opklada, klađenje na događaje s traženim ishodom, klađenje uživo) u poslovnica:

- minimalna uplata za opkladu na uplatnim mjestima kladionica (običnu, sistemska, događaje sa traženim ishodom, klađenje uživo, virtuelne trke) iznosi 0,50 EUR;

- kod klađenja na sportske događaje, klađenja na događaje s traženim ishodom, maksimalna uplata iznosi 250 EUR odnosno određena je tako da eventualni dobitak uz odabrani koeficijent ne može premašiti - maksimalni eventualni dobitak od 25.000,00 EUR po pojedinačnoj opkladi, po cjelokupnom sistemu;

- kod klađenja uživo, klađenja na događaje s traženim ishodom, maksimalna uplata iznosi 250 EUR odnosno određena je tako da eventualni dobitak uz odabrani koeficijent ne može premašiti maksimalni eventualni dobitak od 25.000,00 EUR po pojedinačnoj opkladi, po cjelokupnom sistemu;

Ukoliko množenje uplate i odabranog koeficijenta premašuje ovim pravilim predviđeni iznos maksimalnog eventualnog dobitka, priređivač se isključivo obavezuje isplatiti iznos do ovim Pravilima predviđenog maksimalnog dobitka.

Kod klađenja na događaje (obična opklada, sistemska opklada, klađenje na događaje sa traženim ishodom, klađenje uživo) na samoposlužnim terminalima:

- minimalna uplata za opkladu na samoposlužnim terminalima kod klađenja na sportske događaje, klađenja minimalna uplata za opkladu na uplatnim mjestima kladionica (običnu, sistemska, događaje sa traženim ishodom, klađenje uživo, virtuelne trke) iznosi 0,50 EUR;

- kod klađenja na sportske događaje, klađenja na događaje s traženim ishodom, maksimalna uplata iznosi 250 EUR odnosno određena je tako da eventualni dobitak uz odabrani koeficijent ne može premašiti maksimalni eventualni dobitak od 25.000,00 EUR po pojedinačnoj opkladi, po cjelokupnom sistemu;

- kod klađenja uživo, klađenja na događaje s traženim ishodom, maksimalna uplata iznosi 250 EUR odnosno određena je tako da eventualni dobitak uz odabrani koeficijent ne može premašiti maksimalni eventualni dobitak od 25.000,00 EUR po pojedinačnoj opkladi, po cjelokupnom sistemu;

Ukoliko množenje uplate i odabranog koeficijenta premašuje ovim pravilim predviđeni iznos maksimalnog eventualnog dobitka, priređivač se isključivo obavezuje isplatiti iznos do ovim Pravilima predviđenog maksimalnog dobitka.

Kod klađenja na događaje (obična opklada, sistemska opklada, klađenje na događaje sa traženim ishodom, klađenje uživo) putem klađenja na daljinu:

-minimalna uplata za opkladu na uplatnim mjestima kladionica (običnu, sistemsku, događaje sa traženim ishodom, klađenje uživo, virtualne trke) iznosi 0,50 EUR;

-kod klađenja na sportske događaje, klađenja na događaje s traženim ishodom, maksimalna uplata iznosi 250 EUR odnosno određena je tako da eventualni dobitak uz odabrani koeficijent ne može premašiti maksimalni eventualni dobitak od 25.000,00 EUR po pojedinačnoj opkladi, po cjelokupnom sistemu;

-kod klađenja uživo, klađenja na događaje s traženim ishodom, maksimalna uplata iznosi 250 EUR odnosno određena je tako da eventualni dobitak uz odabrani koeficijent ne može premašiti maksimalni eventualni dobitak od 25.000,00 EUR po pojedinačnoj opkladi, po cjelokupnom sistemu;

Ukoliko množenje uplate i odabranog koeficijenta premašuje ovim pravilim predviđeni iznos maksimalnog eventualnog dobitka, priređivač se isključivo obavezuje isplatiti iznos do ovim Pravilima predviđenog maksimalnog dobitka.

Član 8.

Priređivač može igračima dodijeliti određene bonuse na osnovu broja odigranih parova, ukupne kvote i ost. čiji će uvjeti biti javno objavljeni u svim poslovnim jedinicama priređivača i na web stranici.

PRIHVATANJE OPKLADE

Član 9.

Konačna kvota zapisana na magnetskom mediju priređivača je obavezna za igrača i za priređivača bez obzira na naknadne promjene kvote. Ovo se ne odnosi na nevažeće događaje (kvota 1) te na "mrtvu trku" gdje se opklade proglašavaju nevažećim jer se međusobno isključuju.

STORNIRANJE OPKLADE

Član 10.

Opkladu koja je uplaćena igrač može otkazati (stornirati) najduže u roku od 10 minuta od vremena zaključenja opklade u slučaju da nijedan od ponuđenih događaja nije započeo. Nakon toga, opklada je zaključena i igrač je ne može mijenjati ili otkazati. Kod klađenja uživo nije moguće otkazati (stornirati) uplaćenu opkladu te je ista zaključena u trenutku ispisivanja listića. Storniranje listića na online nije moguće.

POTVRDA O UPLATI OPKLADE I ISPLATE SA TERMINALA

Član 11.

Kod klađenja, potvrda o uplati opklade zapisuje se na magnetskom mediju priređivača i ispisuje se na listiću priređivača te sadrži sljedeće podatke:

- naziv i adresu priređivača, i adresu poslovnice ili samoposlužnog terminala
- datum i vrijeme (sat, minuta i sekunda) zaključivanja opklade
- broj, naziv i tipove s pripadajućim koeficijentima
- redni broj trke, redne brojeve učesnika, s pripadajućim koeficijentima te predviđeno vrijeme starta trke
- redni broj izvlačenja, odigrane brojeve, te predviđeno vrijeme početka izvlačenja
- konačni koeficijent (osim kod systemske opklade)
- uplata (uključujući manipulativne troškove ako se isti primjenjuju)
- eventualni dobitak (uključujući manipulativne troškove ako se isti primjenjuju)
- broj listića
- PIN listića
- poruku o maksimalnoj isplati na listiću

Član 12.

Kladioničarska opklada je dobitna ako su pogođeni ishodi svih odabranih događaja. U slučaju systemske opklade, opklada je dobitna ako su pogođeni ishodi svih događaja barem jedne kombinacije. U slučaju da su sve odabrane opklade nevažeće (kvota 1) igrač ima pravo na povrat uplaćenog iznosa (umanjenog za iznos manipulativnih troškova ako se isti primjenjuju).

VAŽENJE OPKLADA I USTANOVLJAVANJE REZULTATA

Član 13.

Kada je događaj za koji su primljene opklade otkazan, odložen ili prekinut prije isteka regularnog vremena vazeće su samo one opklade koje se odnose na dio ili izvedenice događaja koji su završili prije prekida tj. oni događaji kod kojih naknadna promjena rezultata ne bi dovela do promjene ishoda odabranog tipa opklade.

To su npr. opklade na:

- dio događaja koji je završen prije prekida događaja (prvo poluvrijeme, prva trećina, prvi set i sl.)
 - na postignuti pogodak igrača/takmičara koji se desio prije prekida događaja
 - broj postignutih golova/poena, gemova itd. veći od postavljene granice. Za sve ostale granice obračunava se kvota 1.
 - kod otkazanih klađenja na događaje ukoliko isti događaj počne u roku od 36 sati od zadnje najavljenog datuma na kladioničarskoj ponudi
 - kod klađenje na događaje u slučaju prekida, ukoliko je isti nastavljen i završen do kraja dana (23,59 sati) u kojem se trebao odigrati po lokalnom vremenu.
- Izuzimajući od gore navedenog za klađenje na događaje:

-kod bejzbola se uzimaju u obzir igrane opklade i rezultat događaja samo ukoliko isti počne, ponovo počne ili se nastavi do kraja dana (23,59 sati) u kojem se trebao odigrati po lokalnom vremenu.

-kod tenisa, stonog tenisa i snukera igrane opklade se uzimaju u obzir ukoliko se događaj odigra do kraja turnira, te kod opklada na prolaz do završetka uzvratnih utakmica.

Za rezultat serije većeg broja utakmica (npr. vodeća ekipa nakon 8. kola ili Njemačka 1. fudbalska liga-prvak 2018/2019) uzimaju se u obzir i naknadne izmjene, odluke pojedinaca ili komisija ukoliko priređivač bude upoznat s njima prije objave svojih službenih rezultata (diskvalifikacija, oduzimanje bodova, odustajanje od takmičara i sl.).

Član 14.

Kada je događaj na koji se primaju opklade prekinut prije isteka regularnog vremena ili prije ustavljenog konačnog rezultata, izgubljenim se smatraju sve opklade za koje naknadna promjena rezultata ne bi dovela do dobitnosti opklade, dok se sve ostale aktivne opklade (mogućnost opklade da postane dobitna ili gubitna) proglašavaju kvotom 1.

Član 15.

U slučaju prekida ili nodovršavanja takmičenja koje nema vremeski definisano regularno vrijeme trajanja (zimski sportovi, automobilizam i ost.) a proglašen je službeni rezultat od strane organizatora takmičenja dobici se isplaćuju prema službenom rezultatu.

Član 16.

Kod odustajanja, odnosno diskvalifikacije igrača/ekipe primjenjuju se sljedeće odredbe:

-opklada koja glasi na takmičara, odnosno ekipu, koji su prije početka događaja odustali ili diskvalifikovani smatra se ništavnom (proglašava se kvotom 1),

-ako takmičar odustane ili bude diskvalifikovan tokom događaja, smatra se da je učestvovao u događaju, opklada koja glasi na njega (osim kod tenisa, stolnog tenisa i snukera) smatra se izgubljenom,

-ako tokom ekipnog takmičenja, na kojem radi odustajanja ili diskvalifikacije člana ekipe mora odustati ili biti diskvalifikovana ekipa (npr. štafetne trke i dr.), dođe do odustajanja odnosno diskvalifikacije ekipe ili pojedinca (a time i ekipe), opklade na tu ekipu su izgubljene osim opklada kod kojih dalji tok događaja ne bi uticao na dobitni tip opklade.

-ako tokom ekipnog takmičenja u kojem odustajanje ili diskvalifikacija jedne ekipe tokom događaja ima za posledicu prekid događaja prije njegovog regularnog završetka, jedna od ekipa odustane ili bude diskvalifikovana tokom događaja, sve opklade na taj događaj, djelove događaja ili njegove izvedenice su ništavne osim opklada koje se odnose na dio i izvedenice tog događaja koji su završili prije odustajanja i opklada kod kojih eventualna dalja promjena rezultata ne bi uticala na dobitni tip opklade.

U slučaju neriješenog ishoda događaja, duela, koji ishod priređivač nije ponudio (nije ponuđen TIP X, odnosno ponuđeni su samo TIP 1 i TIP 2), a on se ostvari, opklade na taj događaj, duel, su nevažeće.

Član 17.

Kod klađenja na plasman, pobjednika i sl., u slučaju da dva ili više takmičenja ili ekipa ostvare isti rezultat (isto vrijeme, jednak broj golova, i dr.), odnosno plasiraju se na isto mjesto oklade su nevažeće (kvota 1)

Član 18.

Zbog tehničkih problema, može doći do razlike u šifri na događaj prikazan u listi događaja, tako da je na listi jedna šifra vezana za drugi događaj nego na uplaćenom tiketu za klađenje. Važeći događaj za izračunavanje dobitka na tiketu je isključivo onaj događaj koji se nalazi na uplaćenom tiketu za klađenje.

Za opklade na uplatno - isplatnim mjestima kladionice odlučujuće za ispravnost i sadržaj opklade jeste elektronski sačuvana opklada na računarima Priređivača, zbog sprečavanja zloupotreba od bilo koje strane.

Kladionica nema obavezu da pruži dodatne informacije kao što su tip takmičenja (npr. liga takmičenje ili kup takmičenje i sl.), skraćeno ili produženo vrijeme meča (npr. kod prijateljskih utakmica, malih turnira, juniorskih takmičenja, turnira u dvorani, i sl.), mjesto igranja (npr. neutralno mjesto odigravanja), i sl. Za ispravnost dodatnih informacija koje su date, kao što su tip i naziv takmičenja, skraćeno ili produženo vrijeme meča, mjesta odigravanja, kao i za sve statistike, tabele i rezultate prethodnih mečeva, priređivač ne preuzima odgovornost. Svi ishodi na događaje sa nepotpunim ili pogrešnim dodatnim informacijama će biti važeći pri izračunavanju visine dobitka tiketa.

U slučaju da prvonavedena ekipa nije domaćin (prvonavedena ekipa je gost a drugonavedena ekipa domaćin) priređivač ima pravo proglasiti takve opklade ništavnim (kvota1).

ISPLATA DOBITAKA

Član 19.

Rezultati koji su zapisani na magnetskom mediju priređivača i objavljeni javno u poslovnici priređivača, na samoposlužnom terminalu i na web stranici priređivača se smatraju službenim rezultatima. U slučaju nepodudaranja službenog rezultata objavljenog u poslovnici, na samoposlužnom terminalu i na web stranici s rezultatom zapisanim na magnetskom mediju priređivača, kod isplate dobitka u obzir se uzima rezultat zapisan na magnetskom mediju priređivača.

Član 20.

Igrač ima pravo podnijeti reklamaciju u roku od 15 dana od dana objave službenih rezultata priređivača. U navedeni rok uračunava se i dan objave rezultata. Reklamacija se podnosi na slanje maila na email adresu priređivača ili neposrednom predajom na uplatnom mjestu priređivača. Uplatom listića se podrazumijeva da igrač daje saglasnost da priređivač može u medijima javno objaviti njegovu opkladu bez navođenja njegovog identiteta i bilo koje druge informacije koja bi mogla identifikovati igrača.

KLAĐENJE NA ZLATNE BROJEVE ON LINE

Član 21.

Zlatni brojevi su RNG (slučajno generirani brojevi) igra, gdje je ishod klađenja generiran slučajno. Igra se prikazuje sa animacijom izvlačenja. U bubnju za izvlačenje se nalazi 48 brojeva, označenih sa 8 boja

(crvena, zelena, crna, narančasta, ljubičasta, roza i zelena). U svakoj se rundi izvlači 35 od 48 brojeva, osim bonus runde, u kojoj se izvlači 40 od 48 brojeva.

Igrač može izabrati 6, 7, 8, 9 ili 10 brojeva na koje se želi kladiti. Minimalna oklada je 0,50 EUR.

Igrač se može kladiti na jednu, dvije, tri, četiri ili narednih pet rundi.

Tabela isplate:

1- Nema dobitka	9- 3 000	17- 80	25- 15	33- 3
2- Nema dobitka	10- 1 000	18- 70	26- 10	34- 2
3- Nema dobitka	11- 500	19- 60	27- 9	35- 1
4- Nema dobitka	12- 400	20- 50	28- 8	*36- 1
5- Nema dobitka	13- 300	21- 40	29- 7	*37- 1
6- 10 000	14- 200	22- 30	30- 6	*38- 1
7- 8 000	15- 100	23- 25	31- 5	*39- 1
8- 5 000	16- 90	24- 20	32- 4	*40- 1

*samo za bonus izvlačenja

Svi dobitci u tabeli isplate su prikazani za ulog 1. kada igrač ima više od 1 kombinacije, dobitak se računa na osnovu uloga, broja pogođenih kombinacija i pozicije gdje je dobitni broj izvučen.

Broj kombinacija

Broj odigranih kuglica						
Broj pogođenih kombinacija		6	7	8	9	10
	6	1	1	1	1	1
	7		7	7	7	7
	8			28	28	28
	9				84	84
	10					210

Dodatne igre u igri Zlatni brojevi su:

Opklada na prvu boju- Igrač bira boju prve izvučene kuglice sa unaprijed određenom kvotom za ovu opkladu. Kvota na opkladu na prvu boju je 7,50. Boja prve kuglice može biti crvena, zelena, crna, narančasta, ljubičasta, roza i zelena.

Prva kuglica neparni broj/parni broj- Igrač odabire da li će broj na prvoj kuglici biti neparni ili parni. Kvota na prva kuglica neparna ili prva kuglica parna iznosi 1,90.

Prva broj manji/veći od 24,5- Igrač odabire da li će broj na prvoj kuglici biti iznad ili ispod 24,5. Kvota na prva kuglica iznad 24,5 ili prva kuglica ispod 24,5 iznosi 1,90.

Zbir prvih 5 kuglica manji od/veći od 122,5 - Igrač odabire da li će zbir prvih pet kuglica biti manji ili veći od 122,5. Kvota na zbir prvih 5 kuglica manji od/veći od 122,5 iznosi 1,90.

Više neparnih/parnih brojeva- Igrač se kladi na opciju da li će u izvlačenju biti više neparnih ili parnih brojeva. Kvota na opkladu više neparnih ili parnih kuglica iznosi 1,90.

Dupli dobitak- Prije izvlačenja se definiraju tri pozicije za dupli dobitak, i označene su sa žutom zvjezdicom. Ukoliko se dobitna kombinacija izvuče na označenom broju, dobitak se dupla.

Povrat novca- Prije izvlačenja se definira pozicija za povrat novca. Ukoliko je igrač imao odigran broj koji je označen na tabeli isplate, ukoliko ne osvoji nikakav dobitak, njegova uplata (ili uplata po kombinaciji) se vraća.

Bonus runda- U bonus rundi se umjesto 35 od 48 brojeva izvlači 40 od 48 brojeva. Dodatnih 5 pozicija se izvlači sa kvotom 1.

Jackpot Boja- igrač osvaja ovaj bonus kada odigra svih 6 brojeva jedne boje i svi ti brojevi budu izvučeni unutar prvih "n" definiranih brojeva u toj rundi. Jackpot Boja može osvojiti više igrača istovremeno, u slučaju čega se ukupni iznos dijeli na sve igrače ravnomjerno.

Jackpot za sve promašene- Ako igrač nema niti jednu kuglu od odabranih izvučenu, osvaja jackpot za sve promašene.

Zlatni jackpot- Igrač može osvojiti ovaj jackpot na osnovu svoga odigranog listića, bez obzira koji je odabir odigrao, jer se ovaj jackpot dodjeljuje slučajnim odabirom.

KLADENJE NA TRKE PASA ON LINE

Član 22.

Pobjednik

Opkladom na Pobjednika se tipuje pobjeda jednoga psa. Kada se pogodi pobjeda odabranog psa, opklada je dobitna. Dobitni iznos se izračunava množenjem iznosa uloga i odgovarajuće kvote na pobjedu konkretnog psa.

Pobjednik/među prva 2

To je kombinovana opklada na Pobjednik/među prva 2, dok je ulog/depozit podijeljen na dva dijela. Polovica uloga ide na kladenje na Pobjednika, dok druga polovica ide na kladenje na Poredak 1-2. Ako se ispravno pogodi pobjednik ili poredak pojedinačnog psa, opklada je dobitna. Dobitak se izračunava množenjem polovine uloga i odgovarajuće kvote.

Među prva 2

Opklada na Među prva 2 podrazumijeva kladenje na psa da će pas završiti na prvom ili drugom mjestu. Kod pravilnog pogađanja pozicije psa, opklada je dobitna. Dobitni iznos se izračunava množenjem uloga i odgovarajuće kvote.

Među prva 3

Ovakva opklada podrazumijeva kladenje na odabranog psa, i to da će osvojiti jednu od prve tri pozicije. Kod pravilnog odabira psa i pogađanja rezultata, opklada je dobitna. Dobitni iznos se izračunava množenjem iznosa uloga i odgovarajuće kvote.

Prvi i drugi

Klađenjem na Prvi i drugi se tipuje odabir pasa za prvu i drugu poziciju, u njihovom točno određenom poretku. Pri točnom odabiru/pogađanju psa, opklada je dobitna. Dobitni iznos se određuje množenjem uloga i odgovarajuće kvote.

Prvi ili drugi

Opklada na Prvi ili drugi podrazumijeva klađenje na odabrane pse, i sve kombinacije da će biti na prvom ili drugom mjestu, bez obzira na njihov poredak. Pri ispravnom odabiru/pogađanja pozicije psa, opklada je dobitna. Dobitak se izračunava množenjem iznosa depozita/uloga i odgovarajuće kvote.

Prvi, drugi i treći

Ova opklada podrazumijeva klađenje na pse u tačnom poretku, i to na prvo, drugo i treće mjesto. Ako se pogodi ispravna pozicija pasa, listić je dobitni. Dobitak se izračunava množenjem uloga i odgovarajuće kvote.

Prvi ili drugi ili treći

Ova opklada podrazumijeva klađenje na odabrane pse za prvo ili drugo ili treće mjesto, bez obzira na njihov poredak, i sve njihove kombinacije redoslijeda. Ako se pogodi točna osvojena pozicija/mjesto pasa, opklada je dobitna. Dobitni iznos se izračunava množenjem uloga i odgovarajuće kvote.

Minimalni ulog na listić je 0,50 EUR.

Najviša uplata po okladi je ograničena na 250 EUR.

Dobitci se utvrđuju množenjem odgovarajuće kvote i uplate.

KLADENJE NA IGRE NA AUTOMATIMA PUTEM ON LINE IGRANJA

Član 23.

Za svaku pojedinačnu igru igraču su ponuđene opcije odigravanja stvarne ili probne (demo) igre. U stvarnoj igri igrač može ostvariti navedeni dobitak, dok u probnoj igri navedeni dobitak igrač ne osvaja. Odigravanje probne igre ne smatra se učestvovanjem u pojedinačnoj igri. Uz svaku pojedinačnu Igru nalaze se informacije koje se odnose na opis igre, uputstva o načinu odigravanja te ostale detalje vezane uz igru. Raspon cijena za učestvovanje u igri određuje Priređivač. Igrač odabire cijenu pojedinačne igre unutar ponuđenog raspona. Ulog u pojedinačnu igru može se ostvariti prenosom vrijednosti novca u bodove, kovanice, linije, kredite i dr. zavisno o igri, a prema naznačenim odnosima i denominacijama. U sklopu grafičkog prikaza svake pojedinačne igre ispisana je šema dobitnih kombinacija. Rezultat pojedinačne igre prikazuje se u sklopu grafičkog prikaza iste. Igrač stiče pravo na dobitak onda kada u igri ostvari neku od kombinacija utvrđenih prema šemi dobitnih kombinacija. Dobitak koji igrač ostvari u igri prebacuje se na njegov korisnički račun. U slučaju tehničke neispravnosti sistema poništavaju se sve uplate i isplate koje se odnose na igre u toku. U slučaju dobitaka ostvarenih usljed tehničke greške Priređivač zadržava pravo neisplate istih uz povrat uložених sredstava igraču. Priređivač ne odgovara za bilo koji gubitak ili štetu nastalu igraču do koje je došlo kao posljedica kvara sustava, komunikacije ili opreme koji je izvan nadzora priređivača (viša sila). Vrijednost ostvarenih dobitaka na automatima iznosi

najmanje 80% od vrijednosti uplata za učestvovanje u igrama. Priređivač zadržava pravo određivanja postojanja raznih vrsta Jackpot dobitaka (npr. jamčeni, progresivni, grupni i dr.).

KLADENJE NA IGRE NA STOLOVIMA U KAZINU PUTEM ON LINE IGRANJA

Član 24.

U ovu vrstu igara pripadaju igre koje predstavljaju simulaciju igara koje igrači igraju protiv kazina ili jedan protiv drugoga na stolovima za igru s kuglicama, kartama ili kockicama u skladu s međunarodnim pravilima. Za svaku pojedinačnu igru igraču su ponuđene opcije odigravanja stvarne ili probne (demo) igre. U stvarnoj igri igrač može ostvariti navedeni dobitak, dok u probnoj igri navedeni dobitak igrač ne osvaja. Odigravanje probne igre ne smatra se učestvovanjem u pojedinačnoj igri. Uz svaku pojedinačnu igru nalaze se informacije koje se odnose na opis igre, uputstva o načinu odigravanja igre, šema dobitaka te ostali detalji vezani uz igru. Raspon cijena za učestvovanje u igri određuje Priređivač. Igrač odabira cijenu pojedinačne igre unutar ponuđenog raspona. Ulog u pojedinačnu igru može se ostvariti prenosom vrijednosti novca u bodove, kovanice, linije, kredite i dr. zavisno o igri, a prema naznačenim odnosima i denominacijama. U sklopu grafičkog prikaza svake pojedinačne igre ispisana je šema dobitnih kombinacija. Rezultat pojedinačne igre prikazuje se u sklopu grafičkog prikaza iste. Igrač stiče pravo na dobitak onda kada u igri ostvari neku od kombinacija utvrđenih prema šemi dobitnih kombinacija. Dobitak koji igrač ostvari u igri prebacuje se na njegov korisnički račun. U slučaju tehničke neispravnosti sistema poništavaju se sve uplate i isplate koje se odnose na igre u toku. U slučaju dobitaka ostvarenih usljed tehničke greške, Priređivač zadržava pravo neisplate istih uz povrat uložениh sredstava igraču. Priređivač ne odgovara za bilo koji gubitak ili štetu nastalu igraču do koje je došlo kao posljedica kvara sistema, komunikacije ili opreme koji je izvan nadzora priređivača (viša sila). Priređivač zadržava pravo određivanja postojanja raznih vrsta Jackpot dobitaka (npr. jamčeni, progresivni, grupni dr.).

OPŠTA PRAVILA IGRANJA PUTEM INTERNETA NA STRANICI zlatnik.me

Član 25.

Ugovorni odnosi između priređivača i igrača stupaju na snagu uspješnim zaključenjem registracije kroz koju igrač prihvata ova Opšta pravila, odnosno ukoliko igrač već ima kreiran virtuelni račun kod priređivača za priređivanje neke druge igre na sreću putem interaktivnih prodajnih kanala on-line igranja (igranja na daljinu), prihvatanjem ovih Opštih pravila, bez posebne registracije. Ugovorni odnos zaključuje se na neodređeno vrijeme i svaka ugovorna strana ga može otkazati.

Pojedini pojmovi imaju sljedeće značenje:

Igranje putem interaktivnih komunikacijskih kanala (on-line igranje) - jeste učestvovanje u igrama na sreću na stolovima i na automatima u kazinu putem interneta ili drugih interaktivnih kanala ili uređaja, putem kojih igrač može odigrati igru samostalno u interakciji sa sistemom, bez neposrednog predstavnika priređivača.

Sistem priređivanja - jeste računarski sistem ili sistem računara priređivača pomoću kojih se igra priređuje, a uključuje operativne sisteme i aplikacijsku programsku podršku.

Korisničko ime - jeste jedinstvena kombinacija znakova (naziv) pod kojom sistem evidentira igrača, a zajedno s lozinkom koristi se za pristup sistemu priređivanja.

Lozinka - jeste kombinacija cifara i slova koja predstavlja potvrdu identiteta igrača prilikom pristupa i korišćenja sistema priređivanja.

Korisnički račun - jeste jedinstveni virtuelni račun igrača dodijeljen od strane priređivača u centralnom sistemu priređivanja. Unutar korisničkog računa evidentiraju se sve finansijske transakcije i transakcije igara kao i svi podaci i parametri koje je igrač dostavio pri registraciji ili naknadno promijenio.

Tekući račun - jeste transakcijski bankovni račun igrača na koji se vrše isplate sredstava sa njegovog korisničkog računa.

Bonusi - predstavljaju sredstva za promociju igara koje dodjeljuje priređivač na korisnički račun igrača. Bonusi se mogu koristiti samo za uplatu igara i ne mogu biti isplaćeni sa korisničkog računa.

KORISNIČKI PODACI, UPLATA I ISPLATA SA RAČUNA

Član 26.

Registracija igrača je proces preuzimanja i skladištenja podataka o igraču u računarski sistem priređivanja. U postupku registrovanja igrač je obavezan tačno i u potpunosti popuniti zadati obrazac za registraciju:

LIČNI PODACI: ime i prezime, JMBG, datum rođenja, adresu, mjesto i poštanski broj.

KONTAKT PODACI: korisničko ime, lozinku, e-mail adresu i telefon.

FINANSIJSKI PODACI: broj tekućeg (transakcijskog) računa za isplate dobitka.

Nakon prvog koraka priređivač identifikuje osobu putem elektronske usluge provjere ličnih podataka i utvrđuje se je li osoba punoljetna fizička osoba. Tek po uspješno završenoj provjeri nastavlja se sa drugim korakom registracije.

Igraču je dozvoljeno da upravlja samo jednim korisničkim računom kojem može pristupiti samo uz unos ispravnog korisničkog imena i odgovarajuće lozinke.

Igrač je dužan čuvati svoje korisničko ime i lozinku. Igrač sam snosi odgovornost za materijalne i nematerijalne posljedice raspolaganja korisničkim računom kao i za njegovu zloupotrebu od strane neovlašćenih osoba.

Igrač garantuje i obavezuje se da neće:

- koristiti interaktivne kanale za igranje na načine koji nisu u skladu sa pozitivnim pravnim propisima Crne Gore;
- djelovati u ime druge osobe;
- uplaćivati sredstva stečena preko kriminalnih i/ili drugih nelegalnih aktivnosti;
- isplaćivati sredstva na tekuće račune koje nije ovlašćen koristiti.

Novčana sredstva u svrhu uplate igara igrač može uplatiti na korisnički račun podržanim načinima uplate. Uplaćenim sredstvima igrač raspolaže nakon što se evidentiraju na korisničkom računu igrača. Prilikom uplate sredstava na korisnički račun, priređivač ne naplaćuje naknadu. Pri uplati podržanim

karticama priređivač ne prikuplja podatke o karticama, već samo evidentira izvršene i neizvršene transakcije tipom kartice i iznosom uplate.

Sa korisničkog računa mogu se isplatiti samo sredstva raspoloživa za isplatu. U sredstva raspoloživa za isplatu evidentiraju se dobici. Isplata se obavlja na zahtjev igrača. Minimalni iznos isplate je 5,00EUR-a a ako je za isplatu raspoloživo manje od 5,00EUR-a moguća je jednokratna isplata cijelog iznosa. Sva uplaćena sredstva služe isključivo u svrhu učestvovanja u igri na sreću. Izuzetno, u slučaju da igrač nakon što je uplatio novac za učestvovanje u igri na sreću zatraži isplatu, ista će mu biti odobrena pod uslovom da je u svrhu učestvovanja uplatio određeni iznos u procentu koji odredi Priređivač, osim u slučaju trajnog zatvaranja računa. Prije isplate nekog iznosa s virtuelnog računa priređivač zadržava pravo od igrača zatražiti vidljivu i čitljivu kopiju lične karte, a u svrhu provjere istovjetnosti podataka s podacima koji su bili navedeni prilikom registracije. U slučaju protivrječnosti priređivač zadržava pravo eventualne dobitke ne isplatiti igraču.

LIČNI PODACI I ODGOVORNO IGRANJE

Član 27.

Priređivač se u okviru zakonskih propisa i vlastitih načela odgovornog priređivanja, obavezuje da će sprovoditi mjere i standarde zaštite igrača od prekomjernog igranja. Samo punoljetnim osobama dozvoljeno je učestvovanje u igrama. Na Internet stranicama priređivača dostupna je informacija za pružanje pomoći za slučaj nastanka problema povezanih s prekomjernim igranjem.

Priređivač se obavezuje da će da prikuplja, obrađuje i čuva lične podatke o igračima i njihovim korisničkim računima isključivo u svrhu učestvovanja igrača u igrama na sreću na stolovima i na automatima u kazinu Priređivača putem Interneta. Priređivač će čuvati ove podatke kao poslovnu tajnu, te postupati s istima u skladu sa odredbama važećih zakonskih propisa te ovim Opštim pravilima. Priređivač preduzima trajne mjere zaštite ličnih podataka od njihove zloupotrebe, uništenja, gubitka, neovlašćenih promjena ili pristupa. Na zahtjev priređivača, u svrhu provjere identiteta ili punoljetnosti, igrač je dužan dati na uvid lični identifikacioni dokument.

UVID U KORISNIČKI RAČUN

Član 28.

Korisnik ima pravo i mogućnost uvida u sve svoje igre, listiće i transakcije (uplate i isplate) na svome računu. Na listićima su prikazani:

- datum i vrijeme (sat, minuta i sekunda) zaključivanja opklade
- broj, naziv i tipove s pripadajućim koeficijentima
- redni broj trke, redne brojeve učesnika, s pripadajućim koeficijentima te predviđeno vrijeme starta trke
- redni broj izvlačenja, odigrane brojeve, te predviđeno vrijeme početka izvlačenja
- konačni koeficijent (osim kod systemske opklade)
- uplata (uključujući manipulativne troškove ako se isti primjenjuju)
- eventualni dobitak (uključujući manipulativne troškove ako se isti primjenjuju)

-broj listića

KANALI ZA IGRANJE ON LINE

Član 29.

Igrač može igrati on line igra na desktop verziji weba na <https://www.zlatnik.me>, mobilnoj verziji weba na m.zlatnik.me, te na mobilnim aplikacijama za Android i iOS operativne sisteme.

ZAVRŠNE ODREDBE

Član 30.

Bude li usljed vanrednih okolnosti (viša sila i sl.) priređivanje igre prekinuto ili na bilo koji način poremećeno, igrač ne stiče pravo na naknadu štete, ni drugo pravo, ako to ovim pravilima priređivač nije definisano.

Član 31.

Za obaveze prema igračima priređivač odgovara svim svojim sredstvima ako su ispunjeni uslovii utvrđeni ovim pravilima. Priređivač može određenim osobama privremeno ili stalno zabraniti odnosno ograničiti učestvovanje u klađenju ukoliko iste narušavaju red i mir u poslovnicaama ili sjedištu priređivača.

Član 32.

Priređivač ne snosi odgovornost u sljedećim slučajevima:

Za sve štamparske greške odnosno greške prilikom ispisa (npr. ponude, listića i sl.), za štetu koja je nastala tzv. višom silom (na koje se direktno ne može uticati), za ostale propuste i sve druge greške u sadržaju na listiću, na kladioničarskoj listi kao i sadržaju objavljenom na web i/ili teletext stranici priređivača, kao i u sadržaju štampanog izdanja priređivača.

Član 33.

Za rješavanje sporova koji proiziđu iz učestvovanja u igri nadležan je Osnovni sud u Podgorici.

Član 34.

Priređivač pridržava pravo izmjena i dopuna ovih pravila u saradnji sa Upravom za igre na sreću Crne Gore. Svaka izmjena ili dopuna će biti objavljena u poslovnicaama priređivača, na samoposlužnom terminalu i na službenoj web stranici priređivača.

Član 35.

Ova Pravila stupaju na snagu danom donošenja, a primjenjuju se nakon što na njih izda saglasnost Uprave za igre na sreću Crne Gore, pa će biti objavljena u poslovnicaama priređivača, na samoposlužnom terminalu i na službenoj web stranici priređivača.

Podgorica,

Datum: 18.02.2019.

Izvrši direktor Čibri d.o.o.

Nenad Vujović